

EDU-TUNING: GRA MIEJSKA i ESCAPE ROOM

Mózg w obliczu zagadki i w ruchu

Cel szkolenia

Projektowanie edukacyjnej gry miejskiej/terenowej/geogry oraz pokoju zagadek („escape room”)

Program szkolenia

- 1. Dlaczego ludzie grają w gry?** (wykład)
Podstawy neurobiologiczne funkcjonowania mózgu w kontekście wykorzystania gier (mózgowy układ nagrody). Neurobiologiczne odniesienia do mechanizmu wzbudzania i podtrzymywania motywacji do nauki w kontekście gier ruchowych.
- 2. Inspiracje czyli analiza gier** (pokaz)
Prezentacja wybranych gier zaprojektowanych i stosowanych przez prowadzących.
- 3. Projektowanie własnych gier terenowych** przez uczestników i ich testowanie (warsztaty, praca zespołowa).
- 4. Escape Room czyli Pokój Zagadek** (pokaz z burzą mózgów)
Prezentacja autorskich pomysłów pokoi zagadek zaprojektowanych przez prowadzących.

O narzędziu...

Gra miejska (terenowa) to gra wykorzystująca przestrzeń szkoły i terenu wokół niej (lub pobliskiego parku, lasu) jako element rozgrywki. To zabawa, która daje możliwość sprawdzenia lub przetworzenia wiedzy uczniów w sposób odmienny od tradycyjnego, wzbudzająca ogromne emocje i dająca satysfakcję z osiągnięcia celu. Teren szkoły czy parku pełni rolę planszy, po której poruszają się gracze.

Na rozwiązanie czeka tajemnica, która od uczestników wymaga

- wiedzy,
- zdolności logicznego myślenia,
- sprytu,

- pracy zespołowej.

Do zbudowania gry można wykorzystać **narzędzia internetowe**, np. aplikacje pozwalające funkcjonować w rozszerzonej rzeczywistości lub QR kody kryjące zadania, które uczniowie odkodowują za pomocą smartfonów, dzięki temu możemy osadzić grę zarówno w świecie rzeczywistym jak i wirtualnym.

Pokój Zagadek to kolejna innowacja, w której uczniowie/studenci w 4-osobowych zespołach przenoszą się na 60 minut do tematycznie przygotowanego pomieszczenia, z którego muszą się wydostać. Aby tak się stało, muszą zmierzyć się z przygotowanymi wcześniej przez nas zagadkami wymagającymi wiedzy i odrobiny sprytu. W tej metodzie, wszystko nastawione jest na **pracę zespołową**. Możemy sami zaprojektować pokój zagadek dla naszych uczniów jako sposób na **podsumowanie działu tematycznego**, na wykazanie się zdobytą wiedzą i umiejętnościami.

Wersje szkolenia

- **Pokaz z aktywnym udziałem uczestników** szkolenia w przygotowanej mini-grze miejskiej (1-2): **4 godz.** dydaktyczne (przeгляд autorskich gier miejskich, terenowych, geolokalizacyjnych, gier typu „śledztwo” i „treasure hunt” oraz Pokoju Zagadek) [600 zł]
- **Warsztaty** (1-4, pokaz autorskich gier, tworzenie i testowanie własnych projektów gier terenowych i pokojów zagadek): **6 godz.** dydaktycznych [900 zł]